



Alessandro Bosi

Data di nascita: 08/10/2002

Nazionalità: Italiana

Sesso: Maschile

CONTATTI

Via Generale Ferruccio Ranza,
18, PC, Appartamento
29017 Fiorenzuola d'Arda,
Italia (Abitazione)

ale02.bosi@gmail.com

(+39) 3482767040

<https://www.linkedin.com/in/alessandro-bosi-4782a3206/>

+39 3482767040 (WhatsApp)

AlessandroBosi02 (Telegram)

PRESENTAZIONE

Sono un Perito Informatico, diplomato nell'A.S. 2020/2021, sono in cerca di un lavoro part-time da poter svolgere in concomitanza degli studi universitari (Ingegneria Matematica) al Politecnico di Milano.

ESPERIENZA LAVORATIVA

01/02/2021 – 26/02/2021 – Fiorenzuola d'Arda, Italia

Stagista

Elfo s.r.l.

Apprendimento di ASP.NET Core e sviluppo di un progetto (e-commerce) non rilasciato pubblicamente.

05/10/2021 – ATTUALE – Pontenure, Italia

Software developer

Tecnogen Spa

- Assistenza tecnica
- Sviluppo software per uso aziendale
- Gestione DB

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

12/09/2016 – 23/06/2021 – Piacenza, Italia

Perito Informatico

Scuola secondaria di 2° grado G. Marconi

Indirizzo Via IV Novembre, 122, Piacenza, Italia | **Sito Internet** <https://www.isii.it/> | **Voto finale** 92 | **Livello EQF** Livello 4 EQF | **Classificazione nazionale** Capotecnico informatica e telecomunicazioni - articolazione: informatica | **Tipo di crediti** Giornate della rendicontazione, giornate di scuola aperta, voto medio di fine anno | **Numero di crediti** 56 | **Tesi** Sviluppo di un assistente virtuale

13/09/2021 – ATTUALE – Milano, Italia

Ingegnere matematico

Politecnico di Milano

Indirizzo Milano, Italia | **Sito Internet** <https://www.polimi.it/>

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE: spagnolo
inglese

Ascolto
B1

Lettura
B2

**Produzione
orale**

**Interazione
orale**

Scrittura

COMPETENZE DIGITALI

Competenze digitali - Risultati dei test

 Alfabetizzazione informatica e digitale	AVANZATO	Livello 6 / 6
 Comunicazione e collaborazione	INTERMEDIO	Livello 4 / 6
 Creazione di contenuti digitali	AVANZATO	Livello 5 / 6
 Sicurezza	AVANZATO	Livello 6 / 6
 Risoluzione dei problemi	AVANZATO	Livello 6 / 6

Resultati da [self-assessment](#) basati su [quadro europeo delle competenze digitali 2.1](#)

Le mie competenze digitali

Competenze trasversali

Problem solving / Leadership / Affidabilità / Teamworking / Precisione e puntualità / Flessibilità e Adattabilità

Sistemi Operativi utilizzati

Windows / Linux Kubuntu / Mac OS

Applicativi utilizzati

Microsoft SQL Server / VMWare / TeamViewer / SQL Server Management Studio / PhotoFiltre / OBS Studio / Gantt Project / Packet Tracer / Shotcut / Office 365 / Visual Studio 2022 / Balsamiq / Visual Studio Code / Visual Studio 2019 / WireShark / Visual Studio 2017

Informatica

Ricorsione / GDI+ / ASP.NET WebApp / Algebra relazionale / Ottimizzazione e gestione di un database / Puntatori e ADT / C# Winform / Algoritmi di ordinamento / C / OOP / TSQL / Fondamenti dell'informatica / Ereditarietà / Progettazione E-R / SQL / UML / Gestione dei file / ADO.NET / C# Console / Complessità Computazionale / Analisi di fattibilità

Sistemi e Reti

Gestione VLAN / Servizi di rete / Gestione LAN / Indici di valutazione delle prestazioni di un elaboratore / Hardware degli elaboratori / Dimensionamento hardware degli elaboratori / Natting / Cablaggio strutturato / Tecniche di crittografia / Stack TCP/IP / Tipi di attacchi informatici / Sicurezza delle reti / Arduino Uno / Architetture Elaboratori / Assembly / C++

Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatici e Telecomunicazioni

Editing dei video / Rappresentazione delle informazioni / Javascript / Codifica delle informazioni / Sistemi Operativi / Editing delle immagini / HTML / Bash / Virtual Machine / XML / Programmazione concorrente / JQuery / Web service SOAP e REST / Sistemi distribuiti e centralizzati / JSON / CSS / Processi sequenziali e paralleli / Comunicazione e sincronizzazione dei processi / Approfondimenti C e C#

Telecomunicazioni

Misura delle grandezze elettriche / Mezzi di trasmissione / Registri a scorrimento / Sistemi di trasmissione / Diodi a semiconduttore / Amplificatori operazionali / Circuiti combinatori / Circuiti sequenziali / Rischi elettrici / Metodi di risoluzione delle reti / Componenti circuitali

Gestione Progetti e Organizzazione d'Impresa

Laboratorio di progettazione / Principi e tecniche di project management / Git / I processi aziendali / Gestione di progetti informatici / TortoiseGit / Elementi di economia ed organizzazione aziendale

Browser utilizzati

Google / Firefox / Opera / Microsoft Edge / Brave

2021/2022

Python / Unreal Engine / Visual Basic / Java / F# / TypeScript / Go / PHP / Angular / EF Core / Bootstrap / R / Unity / ML.NET / React / Vue / NodeJS

PATENTE DI GUIDA

- **Patente di guida: AM** 30/08/2021 – 08/10/2031
- **Patente di guida: B** 30/08/2021 – 08/10/2031

PROGETTI

01/03/2019 – 31/05/2019

FIFINOH19

FIFINOH19 è un simulatore di calcio sviluppato in console mode per la giornata di rendicontazione di fine terza, usando ciò che avevo appreso durante l'anno e approfondendo alcuni argomenti per conto mio.

01/04/2020 – 31/05/2020

Libro di testo sulle trasformazioni geometriche

Per la giornata di rendicontazione di quarta, ho scritto un libro di testo per scuole superiori, approfondendo come tema le trasformazioni geometriche in un piano, e successivamente applicandole ad un programma basato su GDI+.

01/02/2021 – 26/02/2021

HWSshop

Durante il periodo di stage ho sviluppato un ecommerce incentrato sui componenti hardware per pc, per svilupparlo ho studiato il Framework ASP.NET Core, la logica MVC e gli strumenti per sviluppatori Microsoft Azure DevOps.

17/05/2021 – 30/05/2021

Bot per Telegram

Verso la fine dell'A.S. 2020/2021, ogni studente della mia classe ha dovuto sviluppare un bot per telegram, utilizzando nodejs, su un argomento a scelta. Il mio era pensato per quelle persone, che hanno delle difficoltà in ffi matematica, e utilizzando tale tecnologia ho provato a farli appassionare maggiormente ai numeri, tramite quiz, e aiutarle con video, immagini e brevi messaggi di testo, che spiegavano l'argomento che non avevano ben compreso durante le lezioni.

01/05/2021 – 31/05/2021

Sviluppo di un assistente virtuale

L'idea è nata per mezzo di 3 fattori: la voglia di creare qualcosa di innovativo, mettermi alla prova ed imparare. Originariamente l'idea era quella di creare un assistente virtuale che per mezzo di determinati fattori riconoscesse lo stato emotivo dell'utente, e una volta riconosciuto rispondere di conseguenza con timbri vocali diversi. Riscontrai però diverse problematiche, le principali erano 2: il tempo e i fondi. Al fine di riuscire a completare il mio elaborato e consegnarlo in tempo lo ridussi notevolmente, al punto che sviluppai una semplice topologia completa di un assistente virtuale, che conteneva un server, un gestore del server, un controllore e un client.

01/11/2021 – 31/03/2022

Programma per la gestione dei kit ricambi

Ho sviluppato un applicativo aziendale per la gestione dei kit di ricambio.

Permette la creazione, la modifica e l'eliminazione di questi ultimi, inoltre è in grado di assegnargli un costo ed un prezzo in dollari ed in euro.

01/11/2021 – ATTUALE

Programma per la gestione del personale

Sto Sviluppando per Tecnogen (l'azienda per la quale sto lavorando attualmente), un applicativo Windows Form per la gestione semplificata del personale interno dell'azienda, con sincronizzazione automatica tra DB Xatlas e DB Arca con il nostro DB interno.

01/04/2022 – ATTUALE

Web Application per la gestione dei programmi aziendali interni

Sto sviluppando una Web Application assieme ad un tirocinante appena assunto, le tecnologie utilizzate sono ASP.NET Core per la parte di back-end, mentre Angular per la parte front-end.

HOBBY E INTERESSI

Tennis

Non praticato a livello agonistico.

Scienza

Apprendere nuove conoscenze e tenermi aggiornato nei campi di matematica, fisica, chimica, astronomia.

Tecnologia

Apprendere nuove conoscenze e tenermi aggiornato nella parte hardware e software.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".